

R - 5148~49

R - 3597~98



取扱説明書

目 次

1 はじめに	1
2 ゲーム開始の為の準備	2
2.1 ハードウェアの構成	2
2.2 起動方法	2
3 ゲーム開始	3
3.1 メニュー内のキー操作	3
3.2 メニューコマンドの説明	3
3.3 ゲームの説明	7
3.4 ゲーム画面の説明	8
3.5 パチンコの入賞の説明	8
3.6 ゲーム中のキー操作	10

1 はじめに

このたびは、パチンコゲームソフト「満開電飾」をお買い上げ頂きまして誠にありがとうございます。

このゲームは、パチンコのシミュレーションゲームです。制限時間内にいくら玉を出せるかによって女の子が脱いでいくモード（女の子モード）と、パチンコに専念できる女の子の表示されないモード（女の子無しモード）の2種類のゲームを楽しむことができます。（起動時は、女の子モードが設定されています。）

ゲームを始める前に必ずこのマニュアルをお読み頂き、正しい操作方法でプレイしてください。

2 ゲーム開始の為の準備

2.1 ハードウェアの構成

- ・ パソコン本体（対応機種）
PC - 9801VM21 以降（5FD 搭載機種）
PC - 9801UV 以降（3.5FD 搭載機種）
- ・ ディスプレイ
アナログディスプレイ専用
- ・ 要メモリ - 640K バイト
PC - 9801VM0/2/4
PC - 9801UV2
- ・ ボード
- ・ FM 音源ボード（装備してあると BGM が楽しめます。）
- ・ 要 16 色グラフィックボード（PC - 9801 - 24）
PC - 9801VM0/2/4
- ・ 入力装置
キーボード専用

2.2 起動方法

1. DISK A をドライブ 1 に、DISK B をドライブ 2 にセットして電源スイッチを ON にしてください。
2. タイトルが表示されデモが始まります。スペース・バーを押すと左上にメニューウィンドウが表示されます。
3. メニューでコマンドを選択してゲームを START します。
(なお、DISK A には、プロテクト・シールを貼らずにお遊びください。)

3 ゲーム開始

3.1 メニュー内のキー操作

キー操作は主に、カーソルキーと $\leftarrow$ キーで行います。

使用キー	機 能
カーソルキー ($\uparrow$ 、 $\downarrow$ 、 $\leftarrow$ 、 $\rightarrow$)	コマンドを選択。
$\rightarrow$ キー	決定する。
$\leftarrow$ キー	各ウインドウから抜ける。

ただし、 $\leftarrow$ キーでメインメニューウインドウから抜ける事はできません。

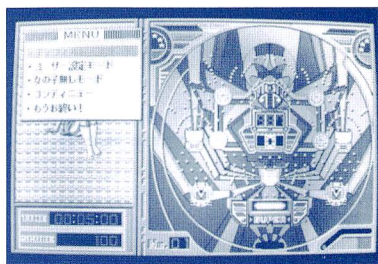
3.2 メニューコマンドの説明

1.[デフォルトスタート]

自動選択モードで、あらかじめ台No.、制限時間、女の子が設定してあります。

- ・ 台No. 1番
- ・ 制限時間 5分
- ・ 女の子 ランダム

以上の設定でゲームがスタートします。



2.[ユーザー設定モード]

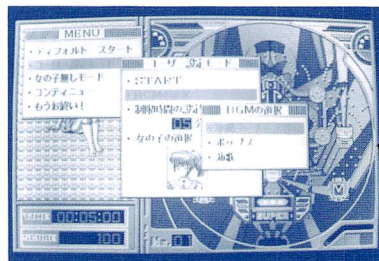
BGMの選択、制限時間、女の子の選択をユーザーが設定できます。

①「BGMの選択」

次の3曲から選択する事ができます。

- ・軍艦マーチ
- ・ポップス
- ・演歌

このモードを未選択の場合は軍艦マーチが設定されます。



注意

音源ボードがない場合は、このウインドウを選択する事はできません。

②「制限時間の設定」

1分～10分まで、1分単位で設定できます。制限時間の設定はカーソルキー(← [減]、→ [増])で行います。(↵キーで決定する必要はありません。)

また、このモードを未選択の場合は、自動的に5分が設定されます。



③「女の子の選択」

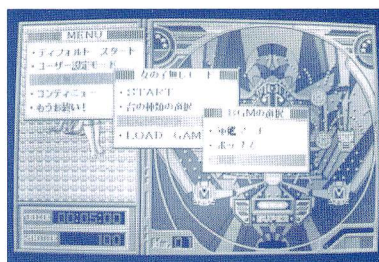
3人の女の子の中から1人だけ選択する事ができます。カーソルキー(←、→)で、女の子のグラフィックを選択します。(↵キーで決定する必要はありません。)

ゲームを始める場合は、STARTにカーソルを持って行き、↵キーを押してください。

3.[女の子無しモード]

女の子を表示しないでゲームをするモードです。(通常、ゲーム開始時は女の子モードで始まります。)

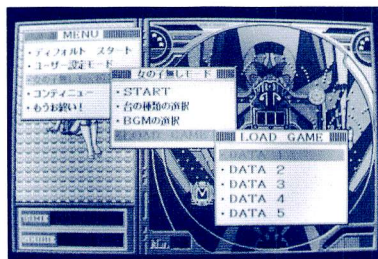
- ・制限時間は1時間、または32000発で打ち止めます。
- ・コマンドで台の種類とBGMの選択を設定することができます。(ただし、台の種類の選択はこのモード内だけの機能です。)
- ・台の種類は全部で5種類で、この中から選択します。
- ・BRAVO TYPEが3種類 (TYPE1、3、5) とTIGER TYPEが2種類 (TYPE2、4) で、それぞれセル (盤面)、風車などのデザインが異なります。
- ・なお、台の種類を選択しない時は、TYPE1が設定されます。
- ・BGMは3曲あります。(詳しくはユーザー設定モードのBGMの選択を参照してください。)



このモードにおいてのみLOAD & SAVEが行えます。

●[LOAD]

LOAD GAME ウィンドウを開いてNo.を選択し、 キーを押すとデータが読み込まれて、そのままゲームが始まります。(ただし、LOAD GAME ウィンドウを開くと  キーでも戻る事ができないので注意してください。)



●[SAVE]

ゲーム中に  キーで行います。(メニュー内ではセーブできません。)詳しくは、3.6「ゲーム中のキー操作」の項を参照してください。

ゲームを始める場合は、STARTにカーソルを持って行き、 キーを押してください。

4.[コンティニュー]

女の子モードの時、ゲームがクリアできなかった場合に有効です。(女の子モードの時にはセーブができないので、このモードを使用します。)

クリアできなかったSTAGEからゲームを再開できますが、1STAGEにつき5回までとなります。

5.[もうお終い!]

画面をクリアしてゲームを終了します。

3.3 ゲームの説明

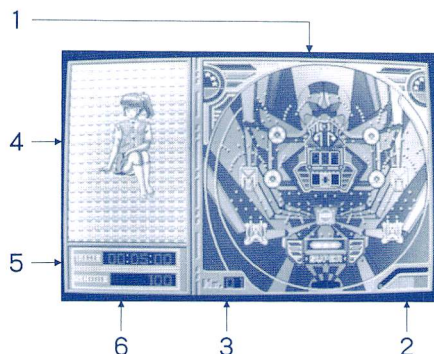
1. 女の子モード（起動時に設定されている）では、3人の女の子がユーザーとお相手いたします。各女の子のSTAGE数は5つです。
- STAGEが進行するに従い女の子が成長、またはコスチュームを着替えてくれます。
 - 持ち玉は各STAGEとも100個でSTARTします。
 - 持ち玉の数 = SCOREとなっています。
 - 持ち玉（SCORE）が0、あるいは制限時間が0になったらGAME OVERになります。（ただし、コンティニューが1STAGEにつき5回まで使えます。）
 - SCOREがUPすると画面の女の子が一枚ずつ服を脱いでいってくれます。ただし、SCOREがDOWNすると、女の子は脱いだ服をまた着てしまいます。
 - 女の子が服を全部脱ぐまでには9パターンあります。
 - 女の子が服を全部脱ぐとSTAGE CLEARですが、隠している部分が2パターンあるので、それを越えればPERFECT CLEARとなります。
 - 女の子が脱いでいく玉の個数（SCORE）とSTAGE CLEARの玉の個数（SCORE）は次の通りです。

ステージ数	1枚脱ぐ玉の個数	STAGE CLEAR	PERFECT CLEAR
STAGE 1	50個づつ	550個	650個
STAGE 2	100個づつ	1000個	1200個
STAGE 3	150個づつ	1450個	1750個
STAGE 4	200個づつ	1900個	2300個
STAGE 5	250個づつ	2350個	2850個

2. 女の子無しモードでは、ひたすらパチンコを楽しむ事ができます。制限時間は1時間、または32000発で打ち止めです。

3.4 ゲーム画面の説明

- 1.パチンコ台
- 2.ハンドル
- 3.台No.
- 4.女の子表示画面
- 5.制限時間表示部
- 6.SCORE（持ち玉数）表示部



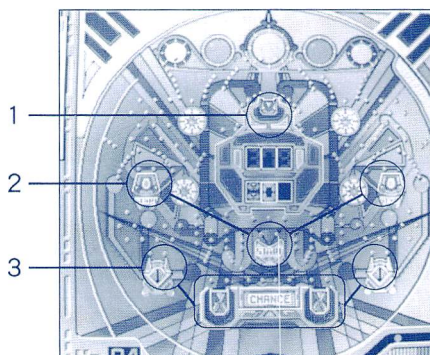
3.5 パチンコの入賞の説明

BRAVO 台

入賞口に玉が1個入って出る出玉の数は、

- | | |
|----------------|-----|
| 1.上部役物（スロット上部） | 13発 |
| 2.中央&左右スターター | 7発 |
| 3.下部役物&チューリップ | 13発 |

となっています。



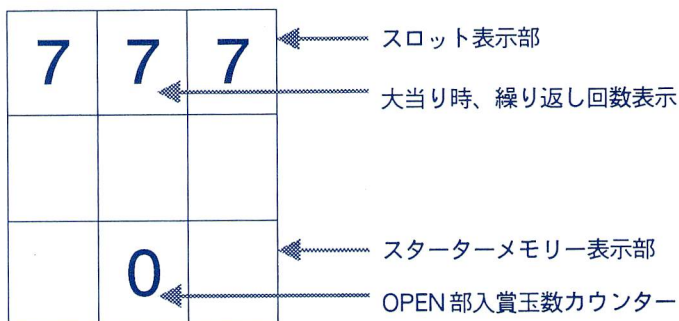
TIGER 台

どの入賞口に入っても出玉は13発です。

BRAVO 台の役物の当りの中には、大当り、中当りがあります。

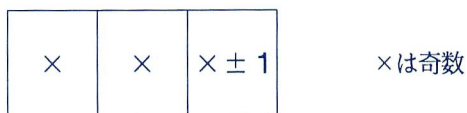
大当り

- ・スロット部に同じ奇数が揃うと大当りです。
- ・一定時間もしくは、OPEN 部に 10 発入賞するまで開いています。
- ・OPEN 部が開いていて、その間 V ゾーンに入賞すると再び繰り返します。
- ・繰り返し回数は最高 10 回までです。



中当り

- ・スロット部に同じ偶数が揃うか以下の様に数字が揃うと中当りです。



- ・一定時間もしくは、OPEN 部に 10 発入賞するまで開いています。

3.6 ゲーム中のキー操作

ゲームを操作するキーは、主にカーソルキーとスペースキーです。

使用キー	機 能
カーソルキー ( [弱]、  [強])	玉の打つ強さを調整します。
スペースキー	押している間だけ玉が打たれます。
 キー	ONになっていると、玉が打ちっぱなしになります。

ファンクションキー ( ~ ) には、特殊機能が割り当てられています。

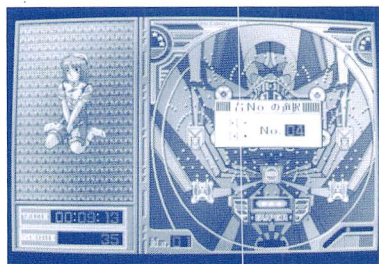
[ポーズボタン]

 キーを押すとゲーム & BGM が停止してダミー画面が表示されます。
(HIT ANY KEY でゲームは再開します。)

[台チェンジボタン]

台を移動したい時に、 キーを押すとウインドウが開きます。
(ただし、ゲーム中に限ります。)
台No.をカーソルキー (, )
で設定後、 キーで決定してください。

台No.は1~10の間で選択が可能です。台はそれぞれ玉の入賞率が違う設定になっています。



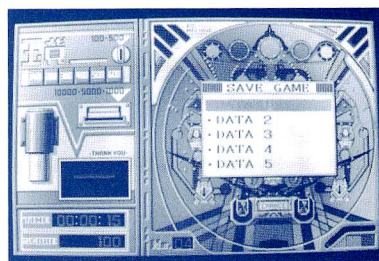
f・3 [メニュー呼び出しボタン]

ゲーム中にメニューに戻りたくなった時に押してください。(ただし、一旦メニューに戻るとその時点で、ゲームは中断され、メニューでコンティニューもききませんので注意してください。)

f・4 [SAVEボタン]

ゲーム内容をディスクにSAVEします。
(ただし、女の子無しモードを選択している時だけ使用可能です。)

f・4 キーを押すと、SAVE GAME ウィンドウが開きます。カーソルキー(↑、↓)を使い、DATA 1～5までの5つから、1つエリアを選択後、[Enter] キーで決定してください。(最大5つまでのデータをセーブできます。)



セーブ後もゲームは続行します。(ただし、[ESC] キーでウィンドウを抜けてからです。)なお、セーブはDISK Aに行われますのでプロテクト・シールは貼らないでください。

お願い

- 品質には万全を期しておりますが、万一当社の製品上の原因による不良がありましたら新しい製品とお取り替えます。
- 本プログラム使用により生じたいかなる事態にも当社は一切責任を負いかねますのでご了承ください。
- 本プログラムは、個人として楽しむ以外は、著作権法上、無断で使用、コピーすることは禁じられています。

ご注意

- 当社の商品は、純正品以外のドライブで正常に作動しないことがありますのでご注意ください。

※この商品及び上記に関するご質問、お問合わせは下記まで直接ご連絡ください。

〒150 東京都渋谷区桜丘町28-9 渋谷マンション401号
株式会社オフィス恒環 Tel. 03 (496) 6360

OFFICE KOUKAN